



MY SPICY MARGARITA

Chorégraphe: Joshua Talbot (février 2024)

Line dance: 32 Temps – 4 murs

Niveau: Novice – Pas de Tag, pas de Restart

Musique: Spicy Margarita – Jason Deluro & Michael Bubl  (130 BPM)

Traduit et Pr par  par Genevi ve (novembre 2024)

Introduction: 4 comptes – Commencer sur le mot “Margarita”

Section 1: R Rocking Chair (With Hips),   Pivot, R Shuffle Fwd

- 1-2 Pas du PD   l’avant, retour sur le PG,
- 3-4 Pas du PD   l’arri re, retour sur le PG,
- 5-6 Pas du PD   l’avant, pivot   tour   G, **(6h00)**
- 7&8 Pas du PD   l’avant, pas du PG   c t  du PD, pas du PD   l’avant,

Section 2:   ,   , Rock Fwd, Recover, Back & Heel x4

- 1-2   tour   D et pas du PG   l’arri re,   tour   D et pas du PD   D, **(3h00)**
- 3-4 Pas du PG   l’avant, retour sur le PG,
- &5&6 Pas du PG   l’arri re, touche le talon du PD devant le PG, pas du PD   l’arri re, touche le talon du PG devant le PD,
- &7&8 Pas du PG   l’arri re, touche le talon du PD devant le PG, pas du PD   l’arri re, touche le talon du PG devant le PD,
- & Pas du PG   c t  du PD,

Section 3: Cross Rock, Recover, Side Shuffle, Cross,   Back, L Coaster Step

- 1-2 Pas du PD crois  devant le PG, retour sur le PG,
- 3&4 Pas du PD   D, pas du PG   c t  du PD, pas du PD   D,
- 5-6 Pas du PG crois  devant le PD,   tour   G et pas du PD   l’arri re, **(12h00)**
- 7&8 Pas du PG   l’arri re, pas du PD   c t  du PG, pas du PG   l’avant,

Section 4: R ¼ Heel Grind, R Coaster Step, Stomp Fwd, Hold Sway Sway

- 1-2 Pose le talon du PD à l'avant, ¼ tour à D en appui sur le talon du PD et pas du PG à l'arrière, **(3h00)**
- 3&4 Pas du PD à l'arrière, pas du PG à côté du PD, pas du PD à l'avant,
- 5-6 Stomp du PG en diagonale avant G, pause (possibilité d'avancer lentement la hanche G durant la pause),
- 7-8 Basculer les hanches vers l'arrière, basculer les hanches vers l'avant.

FIN DE LA DANSE :

A la fin du mur 10 (qui commence face au mur de 3h00 et se termine face au mur de 6h00), faire un rapide ½ tour à G et stomp du PD à l'avant.

Amusez-Vous !!